

研究室公開展示

情2-L4 人間の心と調和したAIに向けたモデリングと行動情報学

応用事例をデモも含めて展示します
(実験のためのゲームや動くモデル)

いまの人工知能に欠けていること
=人間の思考のクセ, 感情



行動の背後にある
<人間内部の何か>
をモデリングし, 人に寄り添う人工知能, 信頼される人工知能を構築

人と対戦するゲームAI (感情)

↑好奇心と飽きを持ったAI
察するAI, 感情を同期させるAI->

メンタルヘルスケア (記憶)

モデルの世界

現実の世界

学習支援 (注意力)

System Overview

Students

SNS (集団心理)

ローカルユニバーシティのステアリング事例